

Linja

Um jogo para 2 pessoas a partir de 8 anos
criado por Steffen Mühlhäuser

Conteúdo da caixa

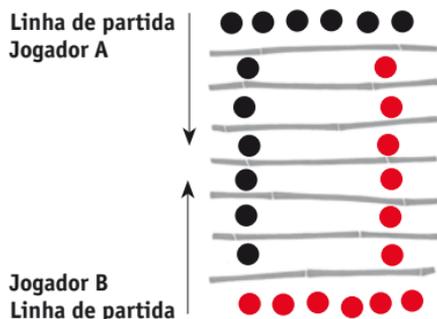
7 pauzinhos de bambu, 2 conjuntos de 12 peças

Objectivo do jogo

Avançar com as próprias peças o mais longe possível na direcção do campo do adversário.

Preparação

Cada jogador escolhe uma cor e coloca as suas peças de acordo com a ilustração abaixo. O primeiro jogador é escolhido aleatoriamente.



Como jogar

Cada jogada é composta até três movimentos, que nestas regras designaremos por "Movimento Inicial", "Movimento Seguinte" e "Movimento Bónus".

Todos os movimentos são feitos na direcção oposta à linha de partida, em direcção ao campo do adversário. Apenas no "Movimento Bónus" é permitido andar para trás.

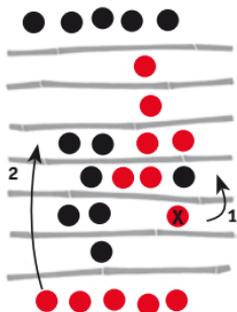
Movimento Inicial: O jogador escolhe uma das suas peças que faz avançar para a fila seguinte, saltando por cima de um pauzinho de bambu.

Movimento Seguinte: O número de peças presentes nessa fila determina o número de filas a avançar no Movimento Seguinte, por uma e só uma peça à escolha, incluindo a que foi jogada no Movimento Inicial. Contam-se para este efeito tanto as peças do jogador como as do seu adversário.

Se a peça jogada chegar à última fila, passando o último bambu, o movimento termina aí, mesmo que o movimento permitisse avançar mais filas.

Exemplo

No Movimento Inicial, o jogador B avança com a peça X para a fila seguinte. Como existem quatro peças nessa fila, o jogador poderá avançar quatro filas com qualquer uma das suas peças, incluindo a que foi jogada no Movimento Inicial.



Casos Especiais

Se no Movimento Seguinte uma peça chega à fila final e ainda lhe sobram passos, esses passos são ignorados. Se no Movimento Inicial uma peça chega a uma fila vazia ou chega à fila final, o jogador não tem direito ao Movimento Seguinte.

Movimento Bónus

Quando uma peça chega à fila final com o número exacto de passos, o jogador tem direito a um Movimento Bónus: pode mover qualquer uma das suas peças uma fila para a frente ou para trás e termina o seu turno.

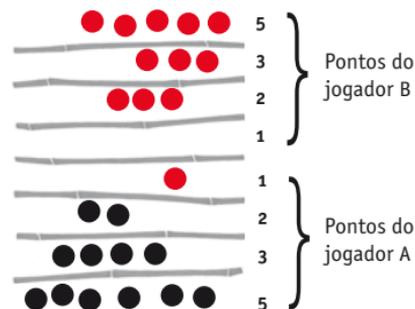
Lotação

Durante o jogo, nenhuma fila poderá conter mais de seis peças. Um fila ocupada pode ser atravessada por uma peça em movimento, contando normalmente para o número de filas a atravessar nesse movimento. Na última fila (para lá do último bambu), pode haver qualquer número de peças.

Final do jogo

O jogo termina quando as peças de cada jogador passaram completamente as do seu adversário. O jogador que está a jogar ainda pode terminar o seu turno. Nesse momento, procede-se à contagem de pontos da seguinte maneira:

Exemplo



Jogador A ●: 46 pontos

Jogador B ●: 39 pontos

O jogador que alcançou maior número de pontos ganha o jogo. O jogador que perdeu começa o jogo seguinte.

Movimento Bónus alternativo

E que tal um toquezinho de maldade? Uma regra alternativa é a seguinte: no Movimento Bónus, o jogador pode mover não apenas uma das suas peças, mas também uma das peças do adversário uma fila para a frente ou para trás. As peças do adversário que já alcançaram a fila final não podem ser movidas para trás.

Esperamos que o Linja lhe traga muitas horas de convívio em família e com amigos.