



# GIVE ME FIVE!

## Ein Projekt des Steffen-Spiele Verlags

In den letzten Monaten sind Tausende von Menschen aus ihren Heimatländern geflohen und haben in Deutschland Schutz gesucht. Natürlich steht die Sicherung der Grundbedürfnisse an erster Stelle, aber Menschen in Notsituationen brauchen nicht nur eine Basisversorgung. Soziale und kulturelle Aktivitäten gehören ebenso zum Menschsein wie Nahrung und ein Dach über dem Kopf.

Die Reaktion auf Spielespenden und Spielaktionen, die wir in Flüchtlingsunterkünften durchgeführt haben, hat uns gezeigt, wie groß das Bedürfnis nach Momenten der Abwechslung und Freude ist.

Eines der akuten Probleme in den Unterkünften ist der Leerlauf.

Die meiste Zeit des Tages verbringen die Menschen dort mit Warten.

Kaum etwas aber kann Wartezeiten besser verkürzen als ein Spiel!

Das gemeinsame Spiel ist eine der ältesten kulturellen Handlungen der Menschheit. Gerade in Mittelmeerraum gehören Brettspiele wie Backgammon und Domino bis heute zum täglichen Zeitvertreib.

Spiele bringen Menschen der unterschiedlichsten Kulturkreise und Nationen an einen Tisch und können uns erkennen lassen, dass wir einander oft gar nicht so fremd sind, wie wir denken.

Mit Spielen kennen wir uns aus. Wir möchten unsere Erfahrung als Verlag einbringen und eine ambitionierte Idee umsetzen.

In einer handlichen Spieleschachtel haben wir eine Sammlung aus fünf verschiedenen Spielen vereint. Mit einem Satz aus zweifarbigen Spielsteinen lassen sich sowohl Kinder- als auch Erwachsenenspiele spielen. Der Schachtel soll ein Regelbuch mit Übersetzungen in die wichtigsten Sprachen beiliegen, die in den Unterkünften gesprochen werden.

FIVE! soll in einer hohen Auflage produziert und bundesweit kostenlos in Flüchtlingsunterkünften, Begegnungszentren und anderen Einrichtungen verteilt werden.

Helfen Sie mit das Projekt „Give me FIVE!“ zu verwirklichen!

## Wie Sie das Projekt unterstützen können

Die fünf Spiele für „FIVE!“ liegen auf dem Tisch. Wir haben Hersteller an unserer Seite, die in der Lage sind, kurzfristig große Stückzahlen zu produzieren. Dennoch sind wir auf Hilfe angewiesen, um ein Non Profit Projekt in dieser Größenordnung zu realisieren. Wir suchen:

- Sponsoren und finanzielle Unterstützung
- Ehrenamtliche Übersetzer, die die Regeltexte in Arabisch, Dari und Urdu übertragen
- Menschen, die uns bei den anstehenden logistischen Aufgaben unterstützen: Medien- und Öffentlichkeitsarbeit, Fundraising, Verbreitung des Projekts über soziale Netzwerke
- Menschen, die die Spiele in Flüchtlingsunterkünften bekanntmachen und verteilen

## ZEITPLAN

1. **Das Produkt:** Die Entwicklung der Spiele sowie die Gestaltung des Spielmaterials und der Spieleschachtel sind abgeschlossen. Bis Ende des Jahres sollen alle benötigten Übersetzungen vorliegen, damit das Regelheft vollständig erstellt werden kann.
2. **Die Finanzierung:** Auf [betterplace.org](http://betterplace.org) geht am 23.11.2015 ein Spendenkonto online, mit dem Ziel 24 000,- € für eine erste Auflage von FIVE! zu sammeln. Mit dem BDP dem Bund deutscher PfadfinderInnen, konnten wir einen Partner gewinnen, der die Schirmherrschaft für das Projekt übernimmt. Somit können wir steuerlich absetzbare Spendenquittungen ausstellen.
3. **Die Produktion:** Die erste Auflage von 5 000 Exemplaren kann bis Anfang Februar 2016 fertiggestellt werden können. Weitere Auflagen sind geplant.
4. **Die Verteilung:** Sobald die Spiele gefertigt sind, wird der Steffen-Spiele-Verlag und der BDP Spielaktionen in Flüchtlingsunterkünften veranstalten, bei denen wir „FIVE!“ vorstellen, mit den Besuchern spielen und direkt verschenken.

Wir haben mit Hilfsorganisationen und Behörden, die für die Flüchtlingsunterkünfte Verantwortung tragen Kontakt aufgenommen. Wir werden größere Spielesendungen direkt an Unterkünfte schicken, damit diese von Mitarbeitern vor Ort verteilt werden können.

Darüber hinaus können Einzelpersonen oder Initiativen von uns kostenlos Spiele beziehen, um sie in Einrichtungen und Begegnungszentren in ihrer direkten Umgebung zu verschenken.