

RONDA

Reglas más sencillas basadas en el juego original.

Adecuado para niños a partir de 5 años.

El juego original puede hacerse más fácil gracias a tres simples cambios en las reglas. La primera regla (que cambia el modo de jugar) debería ser aplicada. Los otros dos cambios en las reglas se pueden aplicar a gusto de los jugadores.

1. Como jugar

Si un jugador ha encontrado el mismo número de judías en dos copas y añadió una judía, ahora ocultará **ambos** grupos de judías una vez más. Ahora, podrá levantar otras dos copas, **las que quiera**. Si encuentra otra vez el mismo número de judías en ambas, podrá jugar otra vez como se ha explicado, etc.

2. Máximo número de judías

En la versión original, hasta **5** judías pueden agruparse bajo una copa. Si dos grupos de cinco judías son descubiertos, el contenido de una de las copas más una de las judías del jugador son colocadas en el centro para dejar una copa vacía. El juego es más fácil si se limita el máximo número de judías a **4**. Si dos grupos de cuatro judías son descubiertos, un grupo se colocará en el centro junto con la judía que el jugador puede siempre añadir.

3. Judías de penalización

No se acumularán judías de penalización en el centro. Si un grupo de cinco judías (o de cuatro) debe ir al centro, ahora deberá dejarse en la caja del juego, retirándolas del juego.