

## RONDA

Simplifications de la règle originale.

Convient aux enfants dès 5 ans.

Trois modifications peuvent être introduites pour simplifier la règle de la version originale.

La première (modification de la manière de jouer) devrait en principe être appliquée systématiquement. Les deux autres modifications peuvent être utilisées aussi au choix.

### 1. Déroulement du jeu

Lorsqu'un joueur a découvert un nombre de haricots identique sous deux coupelles et a ajouté un haricot de son stock à l'une des deux, il recouvre les **deux** tas de haricots de leurs coupelles respectives. Il peut ensuite soulever deux autres coupelles **de son choix**. S'il découvre de nouveau deux fois le même nombre de haricots, il continue de jouer de la même manière, etc.

### 2. Quantité maximale de haricots

Dans la version originale du jeu, une coupelle peut recouvrir jusqu'à **5** haricots. Lorsqu'un joueur découvre deux fois cinq haricots, il ajoute l'un de ses haricots au contenu de l'une des deux coupelles qu'il transfère ensuite dans la coupelle noire - l'une des coupelles du cercle se retrouve donc vide. On peut faciliter le jeu en limitant la quantité maximale de haricots à **4** : si deux coupelles de quatre haricots chacune sont soulevées, le contenu de l'une d'entre elles est transféré dans la coupelle du milieu avec un haricot du joueur qui les a soulevées.

### 3. Haricots de pénalité

Le principe des haricots de pénalité dans la coupelle du milieu est **abandonné** : lorsque deux coupelles de cinq (ou de quatre) haricots chacune sont soulevées, les haricots de l'une d'entre elles sont remis dans la boîte à haricots et donc simplement retirés du jeu.