

二

一

三

四

一

TEN

SPIELREGEL

RULES

RÈGLES

REGRAS

日本語ルール



TEN

Un juego de conexiones para 2 jugadores a partir de 8 años.

Por Madoka Kitao y Steffen Mühlhäuser

Material del juego

30 losetas cuadradas en dos colores y con diferentes valores de puntuación: 5 losetas de valor uno, 5 losetas de valor dos y 5 losetas de valor tres, para cada color.

Objetivo del juego

El objetivo del juego es conseguir una fila de losetas propias continuas cuya suma de un total de 10.

Preparación

Cada jugador escoge un color y coge las 15 losetas correspondientes. Estas se deberán barajar y disponerse en una pila boca abajo (las marcas de puntuación deben quedar ocultas). Colocar la pila cerca de la zona de juego, lista para jugar. Escoger el primer jugador.

Cómo jugar

El primer jugador coge la primera loseta de su pila, la gira y la coloca en el centro de la zona de juego. Los jugadores alternarán sus turnos robando una nueva loseta de su pila, colocándola y ampliando así el tablero.

Al menos un lado de la loseta que se desea colocar deberá siempre estar adyacente a un lado de una loseta ya en juego. No se permite colocar losetas que solo contacten en diagonal.



Final de la partida

El ganador será el primer jugador en tener una fila continua de losetas propias que sumen un total de 10, exactamente. La serie de losetas podrá seguir un trazado en horizontal, en vertical o en diagonal. Una fila de losetas del mismo color que sumen un valor superior a diez, no será ganadora.

Si ambos jugadores han jugado todas sus losetas sin conseguir ganar, la partida entrará en una segunda fase. El jugador en turno cogerá una de sus losetas ya jugadas en el tablero y la moverá a otra posición. La loseta deberá poder moverse, es decir, deberá tener al menos un lado libre (no adyacente a otro lado de loseta). Al hacer este movimiento, no se podrán dejar otras losetas desconectadas del resto del tablero. El objetivo del juego seguirá siendo el mismo.

Versión con losetas a la vista

A diferencia de las reglas explicadas hasta ahora, las losetas no se robarán de una pila oculta (boca abajo), sino con las losetas a la vista (boca arriba), reduciendo así el factor azar del juego.

Preparación

Los jugadores barajarán sus losetas, tras lo cual, cada jugador dispondrá sus 15 losetas en fila frente a él. Ahora, los jugadores girarán sus losetas pero sin cambiar el orden creado al ser barajadas. De esta manera, los jugadores podrán ver la secuencia completa de sus 15 losetas y la del oponente.

Cómo jugar

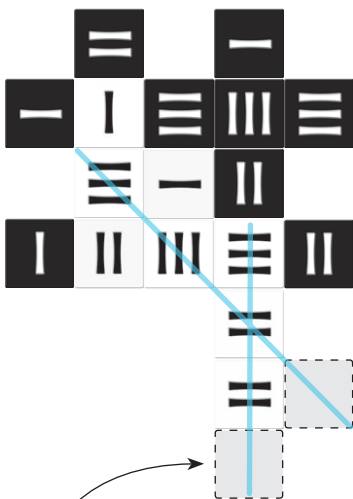
Las reglas básicas del juego seguirán siendo las mismas. El jugador en turno colocará una de sus losetas en la zona de juego. Pero, ahora, los jugadores no robarán al azar sino que podrán escoger una de las dos losetas en los extremos de su fila. Serán libres de escoger cual de las dos prefieren colocar. El juego terminará tal cómo se explicó más arriba (incluida la segunda fase).

Situación final

Aunque es el turno del jugador negro, este no puede evitar la Victoria del blanco.

El jugador blanco puede completar una fila en diagonal con su loseta de valor 2 o una fila en vertical con su loseta de valor 3.

Réserve noir



Réserve blanc

Gestaltung:
Steffen Mühlhäuser
Grafische Arbeiten:
Bernhard Kümmelmann
Spielmaterial: Fa. Weiß
Fertigung: Ludofact

© 2015 by Madoka Kitao und
Steffen Mühlhäuser

© 2015 by Steffen • Spiele
Zum Spielplatz 2
56288 Krastel



www.steffen-spiele.de
post@steffen-spiele.de